**CAHIER DE CHARGE POUR LA CREACTION D’UNE PHARMACIE SIMPLE SUR ORDINATEUR**

1. **INTRODUCTION**

Ce projet vise à développer une application nommée Muni pharmacie (capable de réfléchie comme un vrai pharmacien) qui permet un utilisateur appelé client de se connecter d’entre les symptômes de son malaise et l’application se charge de donner les différentes maladies qu’il pourrait avoir et lui donner une prescription médical (examen à faire et remèdes à prendre).

1. OBJECTIFS DU PROJET

Ce projet permet à un utilisateur de l’application de le prédire les maladies qui pourrais avoir et le prédire des conseils comme les examens qu’il pourrait faire enfin de connaitre son état les médicaments qu’il pourrait prendre.

L’objectif spécifique de ce projet est de gérer les

Problèmes de manques d’assistances dans les hôpitaux et permettre aux utilisateurs d’avoir les premiers secours avant d’attendre les médecins diminuant ainsi le nombre de morts ou de complications de maladies pour les utilisateurs.

1. DESCRIPTION FONCTIONNEL

Un utilisateur à l’aide de son ordinateur entre sur notre page, se connecte avec son nom, son email, et son numéro de téléphone. Après la connexion établie il entre ces symptômes dans la page réservée aux symptômes et ensuite le système recherche les différentes maladies qu’il pourrait avoir et l’apport des conseils.

1. CONTRAINTES TECHNIQUES
2. Contraintes technique

L’application doit être compatible sur ordinateur et sur le web. Utilisation des logiciels tel que le prolog, le react pour le développement.

1. Contraintes budgétaires

Budget maximum : 50 000$ qui serait repartir comme suite 20000$pour le début du projet, 10000$ après livraison du cahier de charge, 10000$ à la fin des premiers tests et 10000$ a la remise complète du projet. Pour la maintenance de votre application un budget de 10000$ serait verser chaque 2 mois pour financier la maintenance.

1. Contraintes temporelles

Livraison prévue dans 3 mois avec livraison du cahier de charge dimanche le 25 mai 2025.Les premiers tests dans un mois.

1. SPECIFICATION TECHNIQUE
2. Interfaces

Utiliser pour la connectivité et la gestion des tâches

1. Sécurité

Authentification par email et par mot de passe et effacement des informations après être déconnecter.

1. PLANIFICATIONS ET GESTIONS DU PROJET

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| période | 1ére semaine | 1ére mois | 1.5mois | 2éme mois |
| réalisation | Analyse des besoins, cahiers de charge et maquettes | Développement des fonctionnalités primaires | Phase de test et correction l’application doit fonctionner sans bugs majeurs, doit être performant | livraison |

Utilisation de la méthode agile avec les sprints de deux semaines

1. MAINTENANCE

Mise à jour régulièrement tous les 2 mois pour corriger les bugs avec ajout de nouvelles fonctionnalités.

1. DOCUMENTS SUPPLEMENTAIRES

Diagrammes url pour la modélisation des cas d’utilisations et du fonctionnement.  
Maquettes de l’interface de l’utilisateur

